國立聯合大學設計學院工業設計學系

**111**學年度第­一學期課程綱要

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 授課教師  (Instructor) | 葉玗倢 | | | | | |
| 授課時間  (Class Hour) | 111/1學期  星期一，第10-11節 | | | 開設學制別 | □日間部□碩士班  ■進修部□產碩班 | |
| 是否為必修？ | □是  ■ 否 | | | 請填寫本課程為授課教師首次開設或曾經開設 | ■新開設  □曾於 學期開設 | |
| 課程名稱  (Course Name) | 中(C) | | 多媒體與網頁設計 | | | | |
| 英(E) | | MULTIMEDIA AND WEBSITE DESIGN | | | | |
| 教科書及參考(Textbook & Reference Book) | 教科書、參考書：無  自編教材 | | | | | |
| 教材上網地點(Website forTeachingMaterials) | ■ 學校e-learn（聯合數位學園） | | | | | |
| 課程目標(CourseGoals)及其與能力指標之關聯 | 建立網頁架構與操作軟體整合應用能力，輔助學生對於設計概念展示的美感訓練。 | | | | | |
| 課程大綱  (Course Outline) | 本課程教授同學操作基礎設計軟體(illustrator、photoshop)與網頁設計，以平面設計理論及實際設計練習，整合其他課程所學，透過不同設計軟體工具，習得基礎設計能力及網頁基本架構概念。 | | | | | |
| 每週進度  (Course Schedule) | 週別 | 進 度 | | | | 對應基本能力指標 |
| 一 | 課程內容範圍說明 | | | | P5 P6 |
| 二 | 平面設計基礎概念及illustrator工作環境介紹 | | | | P2 P5 P6 |
| 三 | illustrator軟體教學及實作 | | | | P1 P2 |
| 四 | illustrator軟體教學及實作 | | | | P1 P2 |
| 五 | photoshop軟體教學及實作 | | | | P3 |
| 六 | photoshop軟體教學及實作 | | | | P3 |
| 七 | 作品討論及實作 | | | | P2 P5 |
| 八 | 作品討論及實作 | | | | P2 P4 P5 |
| 九 | 作品繳交 | | | | P2 P3 P4 |
| 十 | 網頁排版分享、認識網站架設基礎知識 | | | | P2 P3 P4 |
| 十一 | CSS常用樣式介紹 | | | | P2 P5 P6 |
| 十二 | CSS排版技巧 | | | | P2 P3 P4 |
| 十三 | CSS框架 | | | | P2P3P4 |
| 十四 | RWD操作 | | | | P2P3P4 |
| 十五 | 作品討論及實作 | | | | P2P3P4 |
| 十六 | 作品討論及實作 | | | | P3P4 |
| 十七 | 作品繳交 | | | | P3P4 |
| 十八 | 學習總結分享 | | | | P1P2P5P6 |
| 教學方式  (Classroom Tasks) | 講義課程、設計討論 | | | | | |
| 評量方法  (Assessments) | 期中報告.期末報告 | | | | | |
| 評分公式  (Grading) | 1. 平時表現（出席狀況、口頭報告、作業繳交）50% 2. 期中發表報告 20% 3. 期末報告 30% | | | | | |
| 上課規範  (classroom rules) | 1. 除了學生作業報告以外，課程進行中禁止使用手機.電腦 2. 課堂上禁止飲食，若有任何問題請和老師告知 | | | | | |
| 本課程可應用之相關產業(Applications) | 工業設計師.藝術相關研究生 | | | | | |
| 授課教師開設本門課程之背景（Professional Background） | ※請填寫曾經主修或輔系之相關領域背景課程名稱。  學位專長：  ☑大學主修互動式數位媒體設計、網站規劃與設計課程。  ☑研究所主修高階產品設計、產業與趨勢分析課程。  ※請填寫研究專長。  研究專長：產品語意研究、介面設計、互動設計  ※請填寫實務專長、相關證照或工作經驗(含實務經驗)，請列出。  實務專長：  ☑工作經驗 平面視覺設計、品牌形象設計、商業包裝設計、網頁設計。 | | | | | |